

Prendre une décision à l'aide d'un intervalle de fluctuation

Dans un casino, un contrôleur doit vérifier que la probabilité de gain d'une machine à sous est de 0,1.

A l'aide d'un intervalle de fluctuation asymptotique au seuil de 95%, indiquer dans chaque cas, sa conclusion :

- 1) Le contrôleur joue 40 fois et gagne 3 fois.
 - 2) Le contrôleur joue 100 fois et gagne 4 fois.
 - 3) Le contrôleur joue 400 fois et gagne 32 fois.
-

Rejeter une affirmation

Des étudiants se préparent à un examen portant sur 4 thèmes (A, B, C et D).

Sur les 34 sujets de l'examen déjà posés, 22 portaient sur le thème A. Peut-on rejeter au seuil de 95%, l'affirmation suivante :
"Il y a une chance sur deux que le thème A soit évalué le jour de l'examen."
